

Kanizsai Ferenc

Kecskemét, Bács-Kiskun megye, Magyarország

+36 20 378 9360 | kferenc.work@gmail.com | github.com/kferencwork | linkedin.com/in/ferenckanizsai

TANULMÁNYOK

SZC Kandó Kálmán Technikum	2021. szeptember – jelenleg
Elektrotechnika - Ipari Informatikai Technikus	Tanulmányi átlag: 4.25/5.0
<i>Fontosabb Tárgyak: Adatbázis-kezelés, Webfejlesztés, PLC-programozás, Robottechnika, IoT, Irányítástechnika</i>	

TAPASZTALAT

Szakmai Gyakorlat, SZC Kandó Kálmán Technikum	2024. június – 2024. július
<ul style="list-style-type: none">Webfejlesztés, HTML és CSS elsajátítása, reszponzív weblap felépítése, portfólió alapozás és projektfeladat elkészítése	
Szakmai Gyakorlat, SZC Kandó Kálmán Technikum	2025. július – 2025. augusztus
<ul style="list-style-type: none">Dolgok Internete (IoT), ismerkedés az ESP32-vel, Python (MicroPython), több gép közötti kommunikáció kialakítása, projektfeladat elkészítése	

PROJEKTEK

Eszközök közötti kommunikáció, SZC Kandó Kálmán Technikum	2026. március
<ul style="list-style-type: none">Két ESP32 eszköz közötti WiFi-alapú kommunikáció megvalósításaHome Assistant operációs rendszer használata okosotthon rendszer kialakításáhozSzenzorok és eszközök integrálása központi vezérlés aláAutomatizmusok létrehozása hatékony működés érdekében	
Minőségellenőrző rendszer, TISZK Nonprofit Közhasznú Kft.	2026. február – 2026. március
<ul style="list-style-type: none">S7-1200 PLC alapú vezérlőrendszer tervezése és programozásaKP-400 BASIC HMI felület kialakítása és kezelői logika megvalósításaAutomatizált minőségellenőrző folyamat felépítéseSzenzorok integrálása, adatfeldolgozás hibadetektálás érdekében	
Robotkar vezérlése, TISZK Nonprofit Közhasznú Kft.	2026. február – 2026. március
<ul style="list-style-type: none">Universal Robots robotkar programozása és vezérléseKoordinátarendszer kialakítása és pontos pozicionálás megvalósításaAutomatizált korongpakoló folyamat fejlesztése és optimalizálásaMozgásfolyamatok tesztelése, hibakeresés és finomhangolás stabil működés érdekében	
Amőba játék, SZC Kandó Kálmán Technikum	2026. január – 2026. február
<ul style="list-style-type: none">Interaktív amőba játék fejlesztése HTML, CSS és JavaScript segítségévelLetisztult, felhasználóbarát felület kialakításaJátéklogika implementálása és teljesítmény optimalizálása	
Home szerver, SZC Kandó Kálmán Technikum	2026. január – 2026. február
<ul style="list-style-type: none">Otthoni szerverkörnyezet szimulálása és konfigurálása Debian Linux és CasaOS segítségévelTávoli elérés és fájlserver funkciók kialakításaAutomatizált szolgáltatások beállítása és menedzselése	

KÉPESSÉGEK

Tervezés: Figma, Blender, Tinkercad, Cisco Packet Tracer, Office 365

Programozás / Vezérlés: HTML, CSS, JavaScript, Python